

ROZKAZ NACZELNEGO DOWÓDZTWA

Ostatnia próba przed Wami. Musicie wykazać się umiejętnościami historycznymi i wykonać zadania. Pamiętajcie, że pracujecie w grupie a czasu macie coraz mniej.

Dowódco! Liczy się umiejętny podział pracy pomiędzy Twoich żołnierzy. Po wykonaniu zadań szybko i cicho udajcie się do szatni, ubierzcie się ciepło i przekazcie wykonane zadanie Naczelnemu Dowództwu, czekającemu przed wejściem na patio.

Życzymy powodzenia !!!!!

ZADANIE 1

**Pamiętajcie, że jest to gra poświęcona Bohaterom – osobom, które z narażeniem własnego życia
a niejednokrotnie oddając swoje życie, walczyły
o wolność swojej ojczyzny.**

Dlatego zachowajcie odpowiednią postawę!

Grę wygrywa zespół, który ukończy wykonywanie zadań jako pierwszy i zdobędzie największą ilość punktów!

Punkty za zadania będą wpisywane do waszych kart punktacyjnych. Punkty za plakat i ulotki będą przyznane na osobnej karcie przez Naczelne Dowództwo.

**Instrukcje do kolejnych zadań będziecie otrzymywały na kolejnych punktach gry –
POWODZENIA!**

„Podczas gdy Armia Czerwona zajmowała ziemie polskie na wschodzie i wkraczała na Lubelszczyznę, komuniści na polecenie Stalina utworzyli w Moskwie Polski Komitet Wyzwolenia Narodowego (PKWN). 22 lipca w 1944 roku PKWN wydał w Moskwie (kłamliwie jako miejsce publikacji podając Lublin i nazywając dokument „manifestem lubelskim”) manifest, w którym deklarował prowadzenie walki z Niemcami wspólnie z ZSRR oraz zapowiedział liczne reformy gospodarcze i społeczne. 22 lipca uznano za początek Polski komunistycznej. Po przejęciu administracji na obszarze tzw. Polski Lubelskiej komuniści rozpoczęli rozbudowę resortu bezpieczeństwa PKWN. Komunistyczny aparat represji, którego celem była likwidacja polskiego podziemia niepodległościowego, był organizowany przez NKWD (radziecka policja bezpieczeństwa – przyp. Mk) (...) Utworzenie decyzją Stalina PKWN, całkowicie podporządkowanego sowieckiemu przywódcy, było kolejnym etapem uzależnienia ziem polskich od ZSRR.”

- A. Dziurok, M. Gałęzowski, Ł. Kamiński, F. Musiał, *Od niepodległości do niepodległości*, Warszawa 2010.

ZADANIE 1

Na załączonej mapie zaznaczono miejsce, w którym ukryto tajne materiały plastyczne. Odszukajcie to miejsce i materiały, a następnie przy ich użyciu przygotujcie plakat i ulotki, uświadamiające społeczeństwo polskie o zagrożeniu jakie płynie ze strony komunistów skupionych wokół PKWN – uzależnionych od Józefa Stalina i ZSRR.

Pamiętajcie, że jesteście jednym oddziałem, drużyną – liczy się praca zespołowa i dobry podział obowiązków.

Pamiętajcie, że liczy się czas ale też jakość wykonanych ulotek i plakatu. Naczelne Dowództwo oceni wartość merytoryczną i artystyczną Waszych prac przydzielając punkty.

Musicie zachowywać się cicho – jesteście przecież zakonspirowane! Patrole Urzędu Bezpieczeństwa sprawdzają teren i mogą odkryć Waszą działalność. Jeżeli nakryje Was patrol UB musicie oddać jednego ze swoich żołnierzy do aresztu. W kolejnej instrukcji dostaniecie wskazówki, w jaki sposób go odbić z aresztu. Naczelne Dowództwo będzie również patrolowało teren i za zachowanie niegodne odejmuje 1 punkt.

Kolejnej instrukcji szukajcie przy artykułach plastycznych.

ZADANIE 2

Po wykonaniu plakatu i ulotek musicie posprzątać po sobie salę (Naczelne Dowództwo będzie odejmowało po 1 punkcie za bałagan), a następnie umieścić je w miejscu publicznym, aby informacje dotarły do jak największej ilości osób. Po cichu musicie przedostać się na hol główny i na tablicach ogłoszeń zawiesić plakat i na stoliku obok ułożyć ulotki. Ale uwaga !!!! Tablice ochraniają przez patrole UB. Aby wykonać to zadanie, musicie poświęcić dwie osoby z Waszego oddziału.

Funkcjonariusze UB zaprowadzą je do aresztu, a Wy w tym czasie wykonacie zadanie.

Po wykonaniu zadania musicie odbić Wasze koleżanki z aresztu UB (biblioteka szkolna SP, dawna Kaplica). W tym celu udajecie się do aresztu i dobrze odpowiadając na dwa pytania (jedno pytanie za jedną osobę w areszcie), lub trzy jeżeli UB dokonało aresztowań w trakcie przygotowania plakatów, możecie zabrać je ze sobą.

Teraz macie chwilę wytchnienia – idźcie na obiad!!! Zjedzcie go szybko – czas się liczy!!!

Na stołówce musicie rozpoznać naszego człowieka, który przekaże Wam kolejną instrukcję!

Rozpoznacie go mówiąc mu hasło: „Ale dobry był dzisiaj obiad!” musicie poczekać na odpowiedź:

„Tak szczególnie smaczne były buraczki!”

On przekaże Wam dalsze wskazówki.

ZADANIE 3

W trakcie odbicia koleżanek aresztu UB dwie z Was (wskazane przez dowódcę) odniosły rany.

Konieczne jest opatrzenie ręki jednej z nich (krwotok żylny) i nogi drugiej (najprawdopodobniej złamanie kości piszczelowej podudzia).

Materiały opatrunkowe znajdziecie w miejscu, gdzie szczególnie miło spędzacie czas w szkole..... Materiały są podpisane.

Nie zabierajcie pakunków przeznaczonych dla innych oddziałów. Po opatrzeniu koleżanek należy zaprowadzić je do punktu ambulatoryjnego, gdzie służba medyczna oceni opatrunek (przydzielając punkty) i orzeknie czy wasze koleżanki mogą dalej brać udział w walce.

Kolejną instrukcję otrzymacie w punkcie ambulatoryjnym.

ZADANIE 4

Tym razem musicie zdobyć wiadomość z rozkazem Naczelnego Dowództwa. Wiadomość dostarczy Wam łączniczka, która ukrywa się pod zaszyfrowanym imieniem: MPNKIG SZLBG. Rozszyfrujcie imię łączniczki, która przekaże Wam wiadomość. Przywitajcie się i powiedzcie hasło: „Ale dziś piękna pogoda” odzew łączniczki: „Wiosna idzie”. Ona przekaże Wam rozkaz.

Pamiętajcie o czasie!!!!!!

Musicie stawić się najpóźniej o godzinie 14.40 przy drzwiach na patio ubrane w kurtki i buty – nawet jeżeli nie uda się Wam wykonać rozkazu.